



MATHS

"Výzva – čísla od 1 do 10"

Ref. 30673



Výzva – čísla od 1 do 10

Ref. 30673




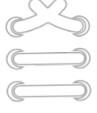


OBSAH HRY

Hra se skládá ze 40 kartiček (10 kartiček s čísly, 10 dvoudílných skládaček, 10 kartiček s drsným povrchem, 10 obrázkových kartiček), 2 koleček, 10 velkých obrysových číslic a 10 ergonomických provázků v různých barvách. Kartičky jsou vyrobeny ze silné, velmi kvalitní a odolné lepenky.

Materiál je šetrný k životnímu prostředí, pochází z trvale udržitelných lesů, obsahuje vysoké procento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

POPIS ÚKOLŮ

| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Puzzle: složte správnou dvojici a vytvořte číslo. |  | Poznejte číslo dotykem prstu. |
|  | Spojte obě části kartičky a vytvořte číslo. |  | Spočítejte předměty nebo zvířata na fotografiích. |
|  | Svažte číslici pomocí provázku. | | |

KOMU JE HRA URČENA

Pro děti od 3 do 6 let.

Cílem hry je osvojit si a spolehlivě rozlišovat čísla od 1 do 10.

Hru lze použít i pro starší děti se speciálními potřebami, aby si osvojily jednotlivé číslice kombinací různých smyslů, zlepšovaly zrakové i hmatové rozlišování, jemné motorické a asociační schopnosti.

Drsný povrch podporuje rozvoj koordinace očí s rukama, nezbytné při psaní každé číslice.

Linka na spodku karet slouží k jejich správnému umístění, aby si děti mohly hrát bez dozoru.

Inspirováno metodikou Montessori.



PROČ HRÁT POČÍTEJ HRAVĚ OD 1 DO 10?

- postupně se naučíme identifikovat a rozlišovat čísla pomocí různých smyslů
- používáním kartiček a vytvářením správných dvojic zlepšujeme jak manuální zručnost, tak koordinaci zraku s hmatem
- svazováním číslic pomocí provázků rozvíjíme jemné motorické dovednosti
- dotykem prstu s drsným povrchem nejen zvyšujeme hmatové rozlišení, ale též propojujeme zrakovou a hmatovou paměť
- rozeznáváním čísel zdokonalujeme zrakové rozlišovací schopnosti
- učíme se počítat předměty na obrázku

PRAVIDLA HRY

POZNEJ ČÍSLA 1-10



Pomůcky: číselné kolečko, všechna čísla, ergonomické provázky.

1. Hru začíná nejmladší hráč. Roztočte šipku na číselném kolečku a vyberte číslo, které šipka označuje. Podle potřeby zvolte kterýkoli úkol: spojte kartičky, složte dvojici puzzle, rozezněte číslo hmatem nebo spočítejte předměty/zvířata na obrázku. Proveďte úkol a samohlásku si ponechte.
2. Poté je na řadě další hráč.
3. Pokud šipka ukazuje na číslo, které již na stole chybí, přichází na řadu další hráč.
4. Hra končí, když už na stole nezbývají žádná čísla.
5. Vyhrává hráč s nejvíce čísly.

TRÉNUJ ZRAK I HMAT



Pomůcky: kolečko s úkoly, všechna čísla, ergonomické provázky.

1. Hru začíná nejmladší hráč. Zatočte šipkou na kolečku s úkoly a vyberte libovolné číslo, které odpovídá úkolu označenému šipkou. Proveďte úkol a číslo si ponechte.



2. Poté je na řadě další hráč.
3. Pokud šipka ukazuje na úkol, který již nelze provést s čísly zbylými na stole, přichází na řadu další hráč.
4. Hra končí, když už na stole neleží žádná čísla.
5. Vítězem se stává hráč, který dokončil nejvíce úkolů (získal nejvíce čísel).

POZNEJ KAŽDÉ ČÍSLO OČIMA I PRSTY



Pomůcky: číselné kolečko, kolečko s úkoly, všechna čísla, ergonomické provázky.

1. Hru začíná nejmladší hráč. Zatočte šipkami na kolečku s čísly i s úkoly.
Vyberte číslo i úkol podle políček na obou kolečkách označených šipkami. Provedte úkol a číslo si ponechte.
2. Poté je na řadě další hráč.
3. Pokud šipky ukazují na úkol, který již byl proveden, přichází na řadu další hráč.
4. Hra končí, když už na stole nezbývají žádná čísla.
5. Vítězem se stává hráč, který dokončil nejvíce úkolů (získal nejvíce čísel).

POKROČILEJŠÍ VARIANTY HRY

1. **Provedte stejný úkol se všemi čísly.** Poté si hráč vybere další úkol.
2. **Rozeznávejte čísla se zavřenýma očima.** Hráč si vezme drsné karty a poslepu seřadí čísla 1-10. Stejně může postupovat s velkými obrysovými čísly.

U kteréhokoli úkolu lze vyslovit nahlas použité číslo a vyzvat hráče, aby ho zopakoval. Při učení tímto způsobem integrujeme informace z několika smyslů současně: zrak, hmat a sluch.