



THE SENSES

MAXI-PAMĚŤ DOTEKOVÁ HRA "PŘÍRODA"

Ref. 20411



MAXI-PAMĚŤ DOTEKOVÁ HRA "PŘÍRODA"

Ref. 20411



OBSAHUJE:

Hra se skládá z 34 žetonů z vysoce odolného kartonu vysoké kvality. Žetony obsahují různé textury s reálnými snímky prostředí. Rozměry žetonů jsou: 9x9cm.

DOPORUČENÝ VĚK:

Od 3 do 8 let.

Taktéž může být určená pro děti jiného věku, pro děti se speciálními potřebami nebo také dospělé, kteří chtějí pracovat s hmatovými indispozicemi, vizuální paměť a pozornost prostřednictvím dotyku.

Zářez na spodní straně čipů umožňuje správné umístění v průběhu hry.

DIDAKTICKÉ CÍLE:

- Rozvíjet pozorování a pozornost.
- Cvičit vizuální a hmatovou paměť s reálnými obrázky, které mají různé textury.
- Začlenit informace různých smyslů v rámci rozpoznávání předmětů.
- Pracovat s hmatatelnými indispozicemi prostřednictvím rozpoznání různých textur.
- Rozvíjet slovní zásobu související s objekty životního prostředí.

SYSTÉM HRY A AKTIVITY:

- 1. Klasické zapamatování:** Položte žetony lícem dolů tak, aby byl výřez na spodní části. Otočte dva čipy stranou nahoru. Pokud jsou stejné, vezměte si je. Pokud nejsou stejné, vraťte je zpět na stejné místo. Vyhrává hráč, který získá nejvíce párů stejných žetonů.
- 2. Hmatová paměť:** Položte žetony lícem dolů tak, aby byl výřez na spodní části. Otáčejte postupně dva žetony následujícím způsobem: hráč zvedne první žeton, drží jej lícem nahoru a dotýká se ho prsty. Před zvednutím druhého žetonu zavřete oči a zkuste po hmatu uhodnout, jestli jsou obě karty stejné. Ostatní hráči musí být potichu, aby se hrající hráč soustředil. Pokud se hráč domnívá, že jsou oba žetony stejné, označí je a otevírá oči, aby všichni jeho protihráči mohli zkontrolovat tyto žetony. Pokud jsou identické, dvojici žetonů si nechává, v jiném případě vrátí žetony lícem dolů, kde byly umístěny, a pokračuje další hráč. Vyhrává hráč, který získá nejvíce párů stejných žetonů.
- 3. Rozpoznání obrázku:** Vyberte 4 z 34 žetonů, které tvoří hru. Dále se obeznamte s texturou každého vybraného žetonu. Zamíchejte je a položte směrem dolů. Zavřete



oči a vytáhněte si jeden ze čtyř žetonů. Prostřednictvím hmatové a senzorické paměti musíte být schopni rozpoznat textury a říct, o jaký obrázek se jedná. Obtížnost můžete zvýšit přidáním více žetonů.

4. **Slovní zásoba:** Pojmenujte obrázky, které jsou zobrazeny na žetonech.
5. **Formování jazyka:** Vytvářejte fráze pomocí obrázků, které jsou zobrazeny na žetonech.
6. **Asociace a třídění:** Vymýšlejte asociace a třídte podle některých společných charakteristik nebo textur dva či více obrázky.

