



# THE ENVIRONMENT



# “Hmyz”

Ref. 20825





## Hmyz

Ref. 20825



### OBSAH HRY

Hra obsahuje 28 oboustranných dominových kartiček a 15 kulatých žetonů na počítání získaných her. Jsou vyrobeny z velmi kvalitního, pevného a odolného kartonu.

Rozměry dominových kartiček: 13 x 6,5 cm

Použitý karton je šetrný k životnímu prostředí, pochází z trvale udržitelných lesů, obsahuje vysoké procento recyklovaného materiálu a je 100% recyklovatelný.

### KOMU JE HRA URČENA

Pro děti od 3 do 8 let.

Skvělá dominová hra s velkými obrázky živé přírody. Prozkoumejte podrobně nejznámější druhy hmyzu!

Velké obrázkové karty se ideálně hodí ke společné hře dětí i dospělých.

### UČEBNÍ CÍLE

- poznáme, jak vypadají zblízka běžné druhy hmyzu
- posílíme své ekologické povědomí a kladný vztah k přírodě
- zlepšíme pozornost, schopnost se soustředit
- zvýšíme si vizuálně-prostorovou inteligenci, pozorovací i asociační schopnosti



## POSTUP HRY

Oboustranné kartičky lze použít na dva typy hry:

- **KLASICKÉ DOMINO**
- **OBRAZKOVÉ DOMINO**

Před zahájením hry by se hráči měli seznámit s obrázkovými symboly, aby správně přiřazovali kartičky k sobě:



Kudlanka nábožná



Pavouk



Včela



Beruška



Mravenec



Motýl



Brouk

Pravidla hry:

1. Zamíchejte všechny kartičky a rozdejte je hráčům (každý hráč obdrží nejvíce 7 kartiček). Zbylé kartičky položte na hromádku lícem dolů.
2. V **klasickém dominu** začíná hráč, který drží kartičku s nejvyšší číselnou hodnotou po obou stranách.  
V **obrázkovém dominu** zahajuje hru nejmladší hráč, který drží kartičku se stejným symbolem po obou stranách.
3. V každém tahu musí hráči položit jednu ze svých kartiček tak, aby jedna strana odpovídala jedné straně kartičky, která již leží na stole. Nemůže-li hráč doplnit žádnou vhodnou kartičku, vezme si jednu z hromádky. Pokud již na stole nezbyly žádné kartičky, tah přechází na dalšího hráče.
4. Vítězem se stává hráč, který jako první použil všechny své kartičky.
5. Pokud hra nemůže pokračovat, vyhrává hráč, kterému zbylo nejméně kartiček. V případě nerozhodného stavu vítězí hráč, který během hry použil nejnižší počet kartiček.
6. Za každé vyhrané kolo získává hráč žeton s hvězdičkou, celkovým vítězem je hráč s nejvyšším počtem hvězdiček.