



Jak hrát?

První hráč, který do svého hnízda získá tři roztomilá kuřátka, vyhraje hru. Věrný hlídací pes vám s tímto úkolem bude pomáhat. Budete chránit vaše líhně, odolávat útokům lišek a strak, ale Pokud se farmář rozhodne, že nastal čas sbírat vejce, nic mu nemůže stát v cestě.

Připravte si hru...

Rozdejte každému hráči 3 karty slepic, seřaďte je do řady před každého z nich a ostatní tyto karty nechte v krabici. Zamíchejte zbytek balíčku hracích karet, rozdejte každému hráči tři a zbývající nechte v hromádce rubem vzhůru na jedné straně hracího pole.



Hrajte! Hráč, který nejlépe napodobí slepici, zahajuje hru. Počítá se i mávání rukama kolem sebe, jako by to byla křídla! V každém kole hráč zahraje jednu kartu z ruky, dobere si za ni novou z balíčku a hraje další hráč ve směru hodinových ručiček.

Každá karta má následující efekt:



Umístění vejce: Každá karta jde hrát tak, že platí její rubová strana s vejcem. Vejce tak můžete umístit na jednu z vašich slepic. Slepice však nemůže mít více než jedno vejce.

Kuře: Zahodte kartu vejce, která je na jedné z vašich slepic, abyste vejce proměnili v kuře. Slepice nesmí mít více než jedno kuře a tuto kartu nemůžete zahrát, pokud na slepici vejce nemáte.



Straka: Krá, krá! Straky vždy sbírají věci, které jim nepatří. Když se hraje straka, jeden z hráčů (dle výběru toho, kdo kartu hraje) musí zahodit jedno z vajec, které má zahrané u jedné ze svých slepic. Jakmile je karta zahrána, vejce a straka se umístí na hromádku odhozených karet.



Liška: Pozor, liška se chystá udělat nějakou neplechu. Když se hraje liška, jeden z hráčů (dle volby toho, kdo kartu hraje) ztratí všechna vejce snesená slepicemi, která budou odhozena spolu s kartou lišky.



Košík vajec: Páni, farmář se rozhodl, že je čas sesbírat vejce ze svého kurníku. Všechna vejce všech hráčů jsou odhozena spolu s touto kartou.



Pes: Pes je nejlepší přítel člověka... ale je také nejlepším přítelem slepic. Hráč, který tuto kartu hraje, ji může položit před své slepice. Od té chvíle ho žádná z karet straky, lišky nebo červa hraných jinými hráči neovlivní.



Kost: Nic nepotěší psa víc než dobrá kost. Hráč, který tuto kartu hraje, si ponechá psa jiného hráče (pokud je ve hře) a karta kosti bude odhozena.



Kočka: Podívejte se na tu provokativní kočku, jak se prochází po farmě. Když hráč zahraje kočku, všichni psi ji pronásledují a jsou odhozeni ze hry spolu s kartou kočky.



Červ: Červi si neustále hledají někoho, s kým by si mohli hrát. Při odehrání červa jeden z hráčů (dle volby toho, kdo kartu hraje) ztratí jedno ze svých kuřátek. Karty červa a kuřátka jsou odhozeny ze hry.



Inkubátor: Není nic bezpečnějšího než inkubátor. Inkubátor lze hrát pouze na vlastní slepici. Od tohoto okamžiku je slepice (a její kuřátko, které může mít) zcela chráněna a nebude ovlivněna žádnou z ostatních karet. Hráč nesmí mít ve hře více než jeden inkubátor.

Pokud dojdou všechny karty dříve, než kterýkoli hráč vyhraje, karty z hromádky odhozených karet se zamíchají a vytvoří novou hromádku pro losování a hra pokračuje. Kdo vyhrává? První hráč, který získá kuře za každou ze svých tří slepic, je vítěz.

Tuto zábavnou karetní hru vám s českými pravidly přináší **Obchod U Motýla – ŠIKOVNÉ HRAČKY.**