

VZDĚLÁVACÍ DESKOVÁ HRA

První pomoc

Nauč se pomáhat!

Stolní hra **První pomoc** vám přiblíží nejrůznější nehody a ukáže, jak se zachovat v dané situaci, jak poskytnout první pomoc, které záchranné složky povolat v případě ohrožení života, zdraví nebo majetku.

Před zahájením hry si prosím přečtěte brožuru první pomoci připravenou instruktorem první pomoci, která obsahuje důležité informace o nejčastějších nehodách a o tom, jak správně poskytnout první pomoc zraněným osobám.



Příprava hry

Před zahájením hry je třeba připravit herní plochu.

Umístěte žetony krevní skupiny na vyznačená místa na herní ploše (dva žetony se stejnou skupinou, jeden žeton pro každý tým). Podobně umístěte dva stejné žetony na každé místo události na herní ploše.

Do výlohy lékárny umístíme 18 karet s rekvizitami, které představují obsah lékárníčky každého záchranného týmu. **Otočný terč umístíme tak, aby okénko zobrazovalo událost č. 1 – Říznutí.** Hráči se rozdělí do dvou skupin – záchranných týmů. Vyberou si své figurky a umístí je na hrací plochu na určené místo. Každá skupina si určí vedoucího týmu. Hráči pomocí kostky určí pořadí svých tahů. Tým s nejvyšším hodem zahajuje hru.





Bonusová pole:



– pole s otočným terčem



– pole s žetony označujícími událost (nehodu)



– pole s žetony označujícími krevní skupiny



– pole označující vstup do lékárny

Pravidla hry

Hráči se pohybují po hrací desce a snaží se zvolit směr tak, aby jejich figurka došla na zvýrazněné bonusové políčko. Úkolem hráčů je sesbírat všechny předměty z lékárničky a nasbírat osm žetonů krevních skupin.

Vybraný hráč z prvního týmu hodí kostkou. Výsledné číslo udává, o kolik políček by se měla figurka jeho týmu pohnout. Tým určí, kterým směrem bude jeho figurka směřovat. **Pozor! Během tahu není povoleno se vracet.** Figurka se musí vždy pohnout o počet políček hozených na kostce.

Pokud se figurka zastaví na políčku s otočným terčem, posune se terč o počet políček odpovídající číslu na kostce. Terč se posouvá ve směru hodinových ručiček. V okénku se zobrazí obrázek události, která se bude řešit.



Tým určí, co se zraněné osobě stalo, jak bude udělovat pomoc, a které záchranné složky má upozornit. Zatímco tým popisuje řešení náhodně vybrané události, zodpovědná osoba z druhého týmu kontroluje, zda poskytnuté informace odpovídají informacím v příručce první pomoci (informace označené srdíčkem). Pokud je odpověď neúplná nebo nesprávná, měla by být doplněna nebo opravena. Za správnou odpověď si tým vyzvedne z lékárny jednu kartičku – součást lékárničky.

POZOR! Některé situace popsané v brožuře první pomoci mohou mít více vysvětlení, jak poskytnout první pomoc, v závislosti na typu zranění. Tým vybere jeden postup řešení, nikoli všechny, které jsou u dané události uvedeny.

Když se figurka dostane na políčko představující událost na herní ploše, tým určí, co se stalo zraněné osobě, jak jí pomoci, a které záchranné složky upozornit. Za správnou odpověď si tým vezme z herní plochy jeden žeton krevní skupiny.



Když se figurka dostane na políčko s žetony krevních skupin, tým si vezme jeden žeton z hrací desky. Mohou diskutovat o různých krevních skupinách, o tom, která je nejzávažnější a která nejběžnější.



Pokud se figurka dostane na políčko označující vchod do lékárny, může si tým vzít jednu kartu z inventáře lékárny. **Pozor! Do lékárny lze vstoupit pouze jednou.**



Vyhrává tým, který jako první naplní svou lékárničku a nasbírá 8 žetonů krevních skupin.



Hru lze využít jako učební pomůcku během výuky o poskytování první pomoci zraněným.

Obsah krabice:

- hrací deska s otočným terčem
- brožura první pomoci
- 2 lékárničky
- 18 prvků / obsah lékárniček (9 do každé lékárničky)
- 16 žetonů – krvinky s označením krevní skupiny (8 pro každý tým)
- 2 herní figurky
- hrací kostka
- návod



**Nauč se pomáhat!
Hodně štěstí!**

Nauč se pomáhat!

