



Monstrum slabičného vědomí

Ref. 20035



Monstrum slabičného vědomí

Ref. 20035



OBSAH

Hra se skládá z:

- 6 desek s monstry
- 68 obrázků (34 oboustranných kruhových karet)
- 30 krátkých zubů
- 6 dlouhých zubů

Karty jsou vyrobeny z ekologického materiálu, šetrného k životnímu prostředí. Jsou vyrobeny z vysokého podílu recyklovaného materiálu, pocházejí z udržitelných lesů a jsou 100% recyklovatelné.

Jedná se o silný, odolný, velmi trvanlivý a vysoce kvalitní materiál.

DOPORUČENÝ VĚK

Doporučeno pro děti od 3 do 6 let, ale mohou je používat i starší děti a/nebo děti se speciálními potřebami.

Tato manipulační hra je vhodná pro fázi před naučením se číst. Zahrnuje mentální rozdělení slov na slabikové jednotky a doplnění desek s monstry jedním zubem za každou slabiku.

Tento materiál umožňuje dětem naučit se mentálně rozdělovat slova na slabiky snadným a zábavným způsobem. Je vhodný pro rozvoj slabikového uvědomění, které je součástí fonologického uvědomění a je základním předpokladem pro předčtení. Je také vhodný pro děti se specifickými poruchami učení, jako je dyslexie.

DIDAKTICKÉ CÍLE

Sylabické povědomí je schopnost rozpoznávat, segmentovat a manipulovat se slabikami, které tvoří slovo. Je založeno na schopnosti identifikovat různé zvukové jednotky slov a pracuje se na něm prostřednictvím aktivit, jako je **segmentace** (rozdělování slov na slabiky), **rozpoznávání** (identifikace počátečních, koncových nebo středních slabik) a **manipulace** (přidávání, odebrání nebo spojování slabik za účelem vytvoření nových slov).

Tento materiál vám umožní:

- Naučit se identifikovat slabiky.
- Zlepšit fonologické povědomí.
- Naučit se rozpoznávat přízvučné slabiky, které se ve slově vyslovují s větší intenzitou nebo silou.
- Procvičujte si povědomí o slabikách tím, že slova mentálně rozdělíte na slabiky a umístíte je (zuby) na monstrózní tabuli.
- Osvojte si slovní zásobu z reálných obrázků.
- Rozvíjejte pozornost a koncentraci.



PRAVIDLA HRY

- Dejte každému hráči 1 monstrózní desku, 5 krátkých zubů a 1 dlouhý zub. Umístěte kruhové karty s obrázky do středu stolu.
Pokud je hráčů více než monster desek, můžete hrát ve dvojicích nebo skupinách.
- Každý hráč si vezme obrázek ze středu stolu a umístí ho na svou desku s monstrem.
- Podívejte se na obrázek a pojmenujte ho (v duchu nebo nahlas).
- Do tlamy monstra položte tolik zubů, kolik má slovo slabik. **Každý zub odpovídá jedné slabice.**
- Až všichni hráči u stolu dokončí své desky, zkontrolujte společně, zda bylo slovo pro každé monstrum správně rozděleno na slabiky.
K tomu je doporučeno tleskat rukama při každé slabice nebo klepat prstem, zatímco všichni nahlas vyslovují slovo.

Jakmile jsou všechny desky opraveny, otočte kruhovou kartu a opakujte aktivitu s obrázkem na druhé straně karty. Poté odložte použité karty stranou a vezměte další kartu ze středu stolu.

- Hra končí, když ve středu stolu nezůstanou žádné kruhové karty.

Pouze jeden hráč

Pokud je pouze jeden hráč, můžete vyplnit 6 tabulek s monstry pomocí 6 obrázků a požádat lektora, aby zkontroloval výsledek. Tuto aktivitu můžete opakovat, dokud nedokončíte všech 68 obrázků.

Možnost označit přízvučnou slabiku nejdelším zubem

Existuje možnost označit přízvučnou slabiku rozdělením slov na slabiky a doplněním monstra zuby podle počtu slabik. **Nejdelší zub** lze použít k označení přízvučné slabiky, která se ve slově vyslovuje s větší intenzitou nebo silou.

Podívejte se na obrázek svého monstra a doplňte jeho ústa jedním zubem na každou slabiku. Počítání slabik bude monstrózně zábavné!

